

Mercoledì 22 maggio 2019 - 10:00-13:00 / 14:00-16:00 - Aula 14

Laura Farina – Chiamatemi Ulisse.

Workshop a cura dei professori:

Meri Tancredi, Anatomia Artistica (Pittura, Scultura, Decorazione – Triennio)

Michael Rocchetti, docente di: Arte del Fumetto (Decorazione, Grafica - Biennio)

Fantastici eroi, terribili mostri e perfidi villani appaiono protagonisti delle più incredibili storie apparse su Fumetti, Film e Videogiochi.

Il loro aspetto iconico è frutto della fantasia immaginifica dei character designer, artisti specializzati nella caratterizzazione di personaggi, fautori di un'arte che fonde creatività a regole visive ben precise.

L'incontro workshop con Laura Farina verterà proprio sul character design sarà una piccola finestra, un laboratorio teorico e pratico in cui verranno trattati gli aspetti del lavoro dell'autrice inerente lo studio dei caratteri e delle specifiche necessarie all'arte della caratterizzazione.

Contenuti specifici:

- Parte teorica:
Attraverso il metodo dello Show How, verranno illustrati dall'autrice i vari aspetti del suo lavoro, della sua produzione e delle linee generali del character designer.
- Laboratorio pratico:
Ogni studente svolgerà delle esercitazioni guidate.

Data: Mercoledì 22 maggio 2019

Durata: 10:00-13:00 / 14:00-16:00 (5 ore)

Sede: Aula 14

Materiali e strumentazioni necessari a cura degli studenti
cartoncini A3, sketchbook, matite, pastelli, marker ecc...

PC, Proiettore, scanner piano, stampante. (**Presenti in aula 14**).