

SCUOLA DI GRAFICA
DAPL04 - DIPLOMA ACCADEMICO DI I LIVELLO IN GRAFICA
indirizzo FUMETTO E ILLUSTRAZIONE

Codice	Area	Disciplina	Crediti	Ore
1° ANNO				
ABST46	B	Estetica	6	45 T.P.
ABPR31	B	Fotografia	8	100 T.P.
ABAV2	C	Illustrazione 1	6	75 T.P.
ABAV4	C	Tecniche dei procedimenti a stampa	6	75 T.P.
ABST51	C	Fenomenologia delle arti contemporanee	4	30 T.
ABTEC38	C	Computer Graphic	6	75 T.P.
ABTEC38	C	Tecniche e tecnologie della stampa digitale	8	100 T.P.
ABPR20	I	Arte del fumetto 1	8	100 T.P.
		Informatica di base	4	30 T.
		Inglese	4	30 T.
			60	
2° ANNO				
ABST58	B	Teoria della percezione e psicologia della forma	6	45 T.
ABST47	B	Storia del disegno e della grafica d'arte	8	60 T.
ABAV2	C	Illustrazione 2	6	75 T.P.
ABAV2	C	Editoria d'arte	6	75 T.P.
ABTEC38	C	Elaborazione digitale dell'immagine	8	100 T.P.
ABST52	C	Storia e metodologia della critica d'arte	6	45 T.
ABPC65	C	Etica della comunicazione	4	30 T.
ABPR20	I	Arte del fumetto 2	8	100 T.P.
ABTEC41	I	Tecniche di modellazione digitale – computer 3D	8	100 T.P.
			60	
3° ANNO				
ABST47	B	Storia dell'arte contemporanea	6	45 T.
ABAV1	B	Anatomia dell'immagine	4	50 T.P.
ABAV2	C	Illustrazione 3	6	75 T.P.
ABAV2	C	Stampa d'arte	6	75 T.P.
ABPR20	I	Arte del fumetto 3	8	100 T.P.
ABPR19	I	Elementi di grafica editoriale	6	75 T.P.
ABTEC38	I	Computer art	6	75 T.P.
		Corsi a libera scelta , fra le discipline affini o integrative del proprio piano di studi non selezionate come obbligatorie o fra tutte quelle incluse negli altri piani di studio; lo studente può inserire in tale area i crediti per le attività di <i>stage</i> (massimo 4 crediti)	10	
		Tesi	8	
			60	
		Totale crediti obbligatori da conseguire	180	

B = attività formative di base C = attività formative caratterizzanti I = attività formative affini o integrative
 T. = teorico P.= pratico T.P.= Teorico- Pratico