

TEORIA

- **Storia dell'informatica**

Introduzione, il calcolo automatico dalla preistoria ai giorni nostri, da Analisi Matematica della Logica (1847) al progetto degli elaboratori digitali, Sistemi di numerazione da decimale a binario, a esadecimale: l'alfabeto dell'elaboratore, la rappresentazione dei dati e l'aritmetica degli elaboratori, dai bit ai numeri, ai testi, alle immagini, etc ...

- **Storia di internet e del web**

La storia di internet, del web. Siti di istituzioni culturali. Utilizzo degli strumenti del web 2.0 (Facebook, YouTube)

- **Http e html**

- **Costruzione pagine web con cms Museo&Web**

Grafica per il web. Web: linguaggi e strumenti di produzione. Modello aperto per un web accessibile ed usabile

- **Documentazione grafica informatica: teoria**

- **Computer based art (Brandon ed altro)**

- **Firenze restaura – Pavillon Philips (informatica / musica / architettura)**

- **“America tropical” D.A.Siqueiros – Si restaurano i bytes?**

- **Software libero: Stallman, Torvalds, il manifesto GNU**

- **Statistiche web – Carte sul digitale**

- **La documentazione digitale da Michelangelo a Cimabue**

ESERCITAZIONI – PROVE D'ESAME

Realizzazione di un “sotto-sito” su argomento a scelta, inerente alle materie della ABAQ. Il sito viene realizzato durante esercitazioni in aula. La prova d'esame comprende la valutazione, invece, del sito realizzato come prova d'esame.

MATERIALI

Tutto il materiale (presentazioni in power point esposte in formato PDF, testi in PDF, link su altri fonti web) sono contenuti nel sito <http://www.abaq-informatica.info/> che è il sito ufficiale del corso