

Programma di Videografica:

- Elementi grafici: forme astratte; tipografia; foto elaborate.
- Elementi temporali: il timing; keyframes e curve d'animazione.
- Motion Graphics v/s Character Animation. I diversi tipi di animazione.
- Elaborazione di un concept per un prodotto audiovisivo d'animazione.
- Scrittura del soggetto.
- Scelta del format.
- Il Promo/teaser: le fasi del lavoro e redazione del planning.
- Realizzazione dei titoli di testa tramite Motion Graphics.

Prof. Raimondo Fanale