



Prot. 4675/A21

L'Aquila, 18/05/2026

AVVISO PER LA SELEZIONE DEGLI STUDENTI NELL'AMBITO DEL PROGETTO PRIN AFAM 2024 "GAME DESIGN COME PRATICA CULTURALE TRASFORMATIVA" CODICE PROGETTO: PRINAFAM-00068
CUP ISIA PESCARA: G53C25000770001/CUP ACCADEMIA L'AQUILA: H53C25000730001

ESITO DEFINITIVO VALUTAZIONE CANDIDATURE STUDENTI

IL DIRETTORE

VISTO l'Avviso per la selezione degli studenti nell'ambito del progetto "Prin Afam 2024, Game design come pratica culturale trasformativa" (prot. 3762/A21 del 23/04/2026);

VISTO il verbale predisposto dalla commissione valutatrice in data 12/05/2026 a seguito dell'esame delle istanze pervenute da parte degli studenti;

VISTA la graduatoria provvisoria pubblicata in data 12/05/2026 con protocollo n. 4418/A21

TENUTO CONTO che ai fini del corretto espletamento dei progetti e del rispetto dei principi di multidisciplinarietà e open-science alla base dell'internazionalizzazione delle istituzioni AFAM, la commissione valutatrice ha ritenuto opportuno estendere a tutti i candidati la possibilità di partecipare ai laboratori;

CONSIDERATO che avverso la graduatoria provvisoria non sono pervenuti reclami per errori materiali

DISPONE

la pubblicazione delle seguenti graduatorie definitive degli studenti selezionati per la partecipazione alle attività formative di laboratorio nell'ambito del progetto "PRIN":

GAME DESIGN COME PRATICA CULTURALE TRASFORMATIVA

N.	NOMINATIVO	ESITO
1	ANGERILLO MATTIA KIARA	IDONEA
2	CASCIANELLI ANDREA	IDONEO
3	CASCIATO GIADA	IDONEA
4	CATALDO NOAH	IDONEO
5	CENDAMO DALIA	IDONEA
6	DELLI COMPAGNI STEFANIA	IDONEA
7	DICORATO MARIA	IDONEA
8	DI LORETO MARIA	IDONEA
9	DI MIZIO ALESSANDRA	IDONEA
10	KODER ANDREJA	IDONEA

ABAQ



11	LOPARCO JONATHAN	IDONEO
12	PICCOLINI CECILIA	IDONEA
13	SCHINZARI ELIANA	IDONEA
14	TATANGELO GIORGIA	IDONEA
15	VERTOLLI VALERIA	IDONEA

F.to Il Direttore
Prof. Marco Brandizzi