

AVVISO PUBBLICO

**PER IL CONFERIMENTO DI N. 1 INCARICO DI CONSULENZA PROFESSIONALE ESTERNA
PER "ATTIVITA' ARTISTICO-LUDICHE" NELL'AMBITO DEL PROGETTO PRIN AFAM 2024
"GAME DESIGN COME PRATICA CULTURALE TRASFORMATIVA" CODICE PROGETTO:
PRINAFAM-00068
CUP ISIA PESCARA: G53C25000770001/CUP ACCADEMIA L'AQUILA: H53C25000730001**

Verbale n. 1

L'Anno 2026 il giorno 12 del mese di maggio alle ore 9:00 in modalità mista, in presenza presso la sede dell'Accademia di Belle Arti e online tramite piattaforma *Google Meet*, si è riunita la Commissione preposta alla valutazione delle domande pervenute per l'affidamento di un incarico di consulenza professionale esterna per "**Attività artistico-ludiche**" nell'ambito del progetto PRIN AFAM 2024 "Game design come pratica culturale trasformativa" codice progetto: PRINAFAM-00068 (avviso prot. n. 3652/A12 del 20/04/2026).

La Commissione, nominata e convocata con disposizione del Direttore prot. 4251 del 07.05.2026, è così composta:

- Prof. Marco Brandizzi (Presidente)
- Prof. Gianni Moretti;
- Prof. Adriano Sanna.

La Commissione individua quale segretario verbalizzante il prof. Adriano Sanna

Il Presidente propone il seguente ordine dei lavori:

1. Insediamento della commissione e apertura dei lavori;
2. Lettura degli atti normativi inerenti la procedura di selezione
3. Determinazione dei criteri di valutazione dei titoli e delle esperienze professionali dichiarati dai candidati.

La Commissione stabilisce che il presente verbale, a cura del Presidente della Commissione medesima, sia pubblicato sul sito dell'Accademia di Belle Arti dell'Aquila nella sezione "Bandi e concorsi".

1. Insediamento della commissione e apertura dei lavori

I componenti della commissione dichiarano preliminarmente di accettare l'incarico e si insediano formalmente nell'esercizio delle funzioni loro assegnate, che consistono nella valutazione dei titoli e dell'esperienza professionale degli aspiranti che hanno presentato domanda di partecipazione alla selezione.

2. Lettura degli atti normativi inerenti la procedura di selezione

Il presidente, al fine di dare piena conoscenza degli aspetti procedurali, dà lettura dell'*Avviso pubblico per il conferimento di un incarico di consulenza professionale esterna per "Attività artistico-ludiche" nell'ambito del progetto PRIN AFAM 2024 "Game design come pratica culturale trasformativa" codice progetto: PRINAFAM-00068* (avviso prot. n. 3652/A12 del 20/04/2026)

3. Determinazione dei criteri di valutazione dei titoli e delle esperienze professionali dichiarati dai candidati.

La Commissione procede alla determinazione in via generale degli elementi sui quali si esprimerà la valutazione dei candidati, tenendo conto in particolare di quanto indicato all'art. 8 dell'Avviso pubblico – "Criteri di valutazione".

ABAQ



Gli elementi dovranno essere desunti dal curriculum/elenco titoli resi dai candidati in sede di presentazione, della domanda, mediante autodichiarazione resa ai sensi del D.P.R. n. 445/2000. La Commissione: stabilisce i seguenti criteri di valutazione:

TITOLI DI STUDIO – MAX 5 PUNTI

- Diploma accademico/Laurea: 2 punti
- Master: 2 punti
- Dottorato di ricerca: 3 punti

ESPERIENZA PROFESSIONALE NEL SETTORE DI RIFERIMENTO – MAX 15 PUNTI

- Esperienza lavorativa specifica nei laboratori di arte e psicologia
- La valutazione dell'esperienza professionale non si effettuerà in modalità analitica, ma in modalità globale, tenendo conto dell'attinenza con l'attività oggetto dell'incarico. Sarà valutata la sola esperienza lavorativa specifica e dimostrabile nei laboratori di arte e psicologia.
- Esperienza lavorativa specifica con fasce adolescenziali / giovanili.

PARTECIPAZIONE A PROGETTI DI RICERCA O ATTIVITÀ FINANZIATE CON FONDI PUBBLICI – MAX 3 PUNTI

- Esperienza di ricerca artistica in istituzioni pubbliche e/o dottorati di ricerca .
- Attività finanziate con fondi pubblici .

COMPETENZE TECNICHE E SPECIALISTICHE ATTINENTI ALLE ATTIVITÀ PREVISTE - MAX 10 PUNTI

- Esperienza nella conduzione di laboratori basata su dinamiche psicologiche per stimolare la creatività e la coesione sociale attraverso attività espressive.
- Capacità tecnica di tradurre concetti psicologici in elementi visivi, espressivi, performativi o installativi.

ULTERIORI TITOLI RITENUTI UTILI AI FINI DELLA SELEZIONE – MAX 3 PUNTI

ABAQ



- Titoli di specializzazione post laurea che abbiano attinenza con l'ambito del lavoro con la dimensione corporea : 2 punti

Accedono alla selezione i candidati che nella valutazione dei titoli e dell'esperienza professionale ottengono un punteggio minimo di 12 punti.
Saranno ritenuti idonei i candidati che nella valutazione di competenze tecniche e specialistiche avranno conseguito un punteggio minimo pari a 7/10.

In caso di candidati ex-equo in posizione utile in graduatoria per il conferimento dell'incarico sarà data precedenza al candidato più giovane.

La Commissione si riunirà alle ore 14.00 e comunque successivamente alla pubblicazione del presente verbale sul sito istituzionale dell'Accademia di Belle Arti dell'Aquila nella sezione "Bandi e concorsi", per procedere alla valutazione dei titoli dei candidati.

Le operazioni terminano alle ore 11:35

Letto, confermato e sottoscritto

f.to Prof. Marco Brandizzi (Presidente)

f.to Prof. Gianni Moretti

f.to Prof. Adriano Sanna (segretario verbalizzante)